

El mundo de sistemas

Raph Koster

Hay mucho que llamamos juegos

- *Ajedrez*
- *Damas*
- *Space Invaders*
- *Tetris*
- *Mario 64*
- *Call of Duty*
- *Zork*
- *Dungeons & Dragons*
- *Grim Fandango*
- *Dear Esther*
- *Photopia*
- *League of Legends*
- *Política*
- *Economía*
- *Fútbol*
- *Golf*
- *100m*
- *Salto largo*

- Algunos son diseñados...
- Algunos son patrimonio cultural...
- Algunos son abstractos...
- Algunos son físicos...
- Algunos son simétricos...
- Algunos son narrativos...

Una breve ontología

Sistemas lúdicas

Juegos formales

Deportes

Sistemas de señas

Características

Un sistema lúdico ofrecerá

- Una red de conexiones que forman *máquina*
- Acción repetitiva
- Variedad de retos posibles
- Variedad de topologías
- Objetivo claro (posiblemente varios)
- Oportunidad de hacer algo
- Una respuesta del sistema
- Aprendizaje

Nivel de formalidad

Juegos formales		Sistemas de señas
Ajedrez Damas <i>Space Invaders</i> <i>Tetris</i> Fútbol Golf <i>League of Legends</i> 100m Salto largo <i>Call of Duty</i>	<i>Dungeons & Dragons</i> <i>Mario 64</i>	Conversar Economía Un cuento <i>Zork</i> <i>Grim Fandango</i> <i>Photopia</i> <i>Dear Esther</i> <i>Call of Duty</i> Política

Nivel de formalidad

Juegos formales		Sistemas de señas
Ajedrez	<i>Dungeons & Dragons</i>	Conversar
Damas	<i>Mario 64</i>	<i>Economía</i>
<i>Space Invaders</i>		Un cuento
<i>Tetris</i>		Zork
Fútbol		<i>Grim Fandango</i>
Golf		<i>Photopia</i>
<i>League of Legends</i>		<i>Dear Esther</i>
100m		<i>Call of Duty</i>
Salto largo		<i>Política</i>
<i>Call of Duty</i>		

Sistemas lúdicas naturales



Problemas en el sistema

News | US | World | Sports | Comment | Culture | Business | Money

Sport > Swimming

Fina agrees new rule to end swimsuit controversy

- Suits added to rule governing devices in swimming
- 'We felt like that was a good victory' says US coach

theguardian.com, Thursday 23 July 2009 08.32 EDT



French swimmer Coralie Dobraal wears the Jaked swimsuit, which has caused great controversy in recent months. Photograph: Alberto Pizzoli/AFP/Getty Images

A proposal from USA Swimming to rein in swimsuit technology has been approved by Fina's technical congress.

Ultima Online



Uno se olvida del mundo de 1997

- “The first thing you notice about ULTIMA ONLINE is that Origin is committed to bringing off-line quality graphical presentation to on-line games.”
- “Origin found it necessary to sell the game as a CD-ROM. The original plan was to have ULTIMA ONLINE be downloadable, but Origin discovered the bandwidth wouldn't support it.”
- “...weighing in at over 100MB”

Ejem, gráficos como éstos

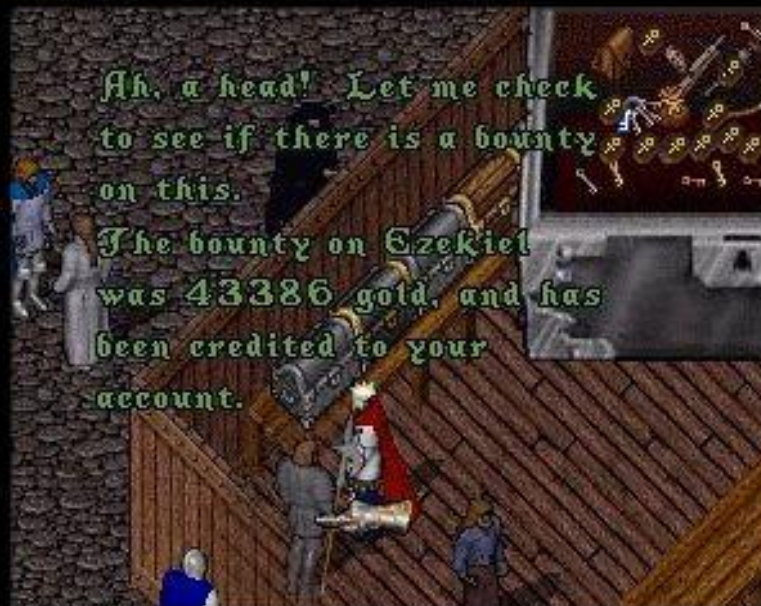


La muerte de Lord British



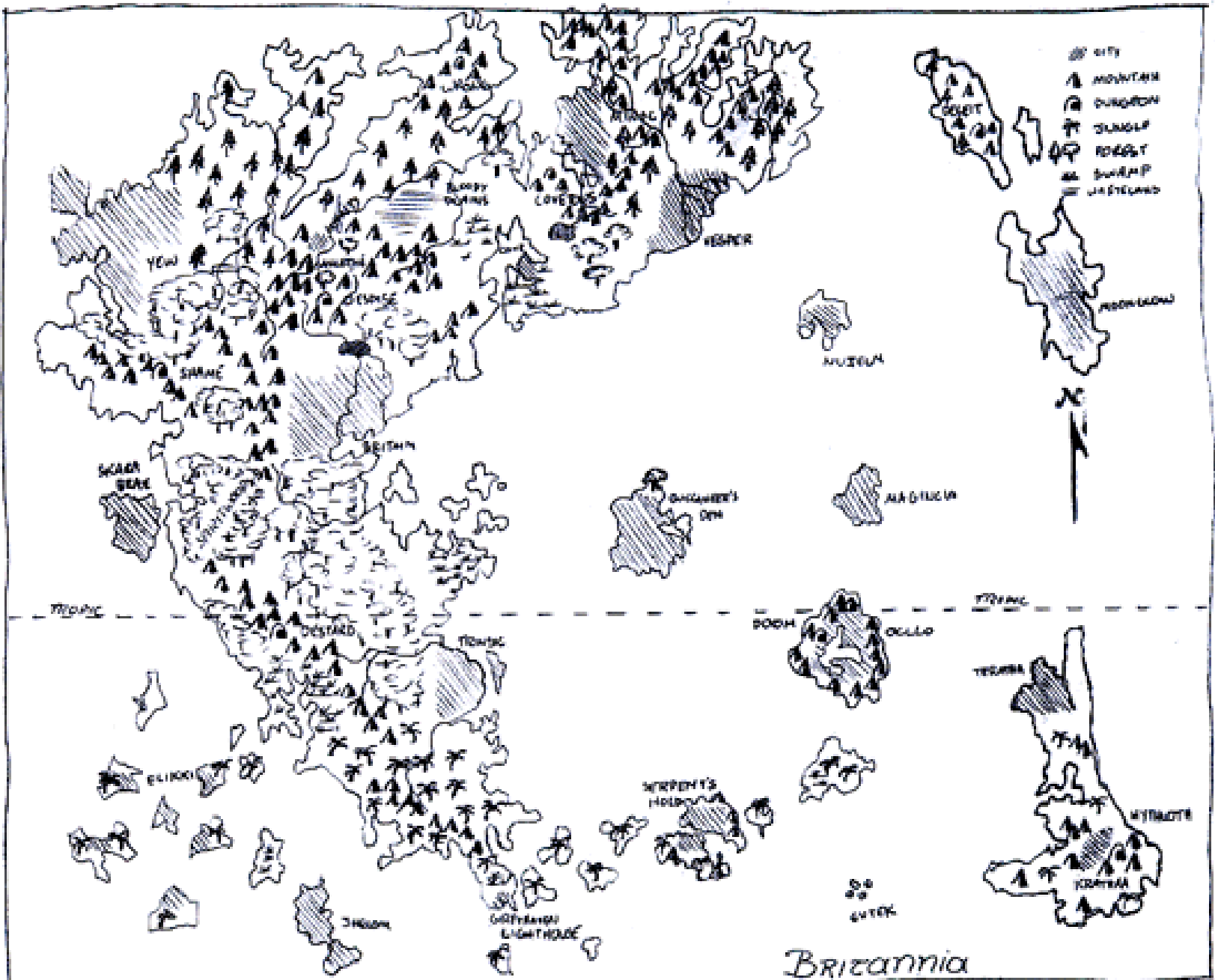


Premio por capturar asesinos



El ejército desnudo





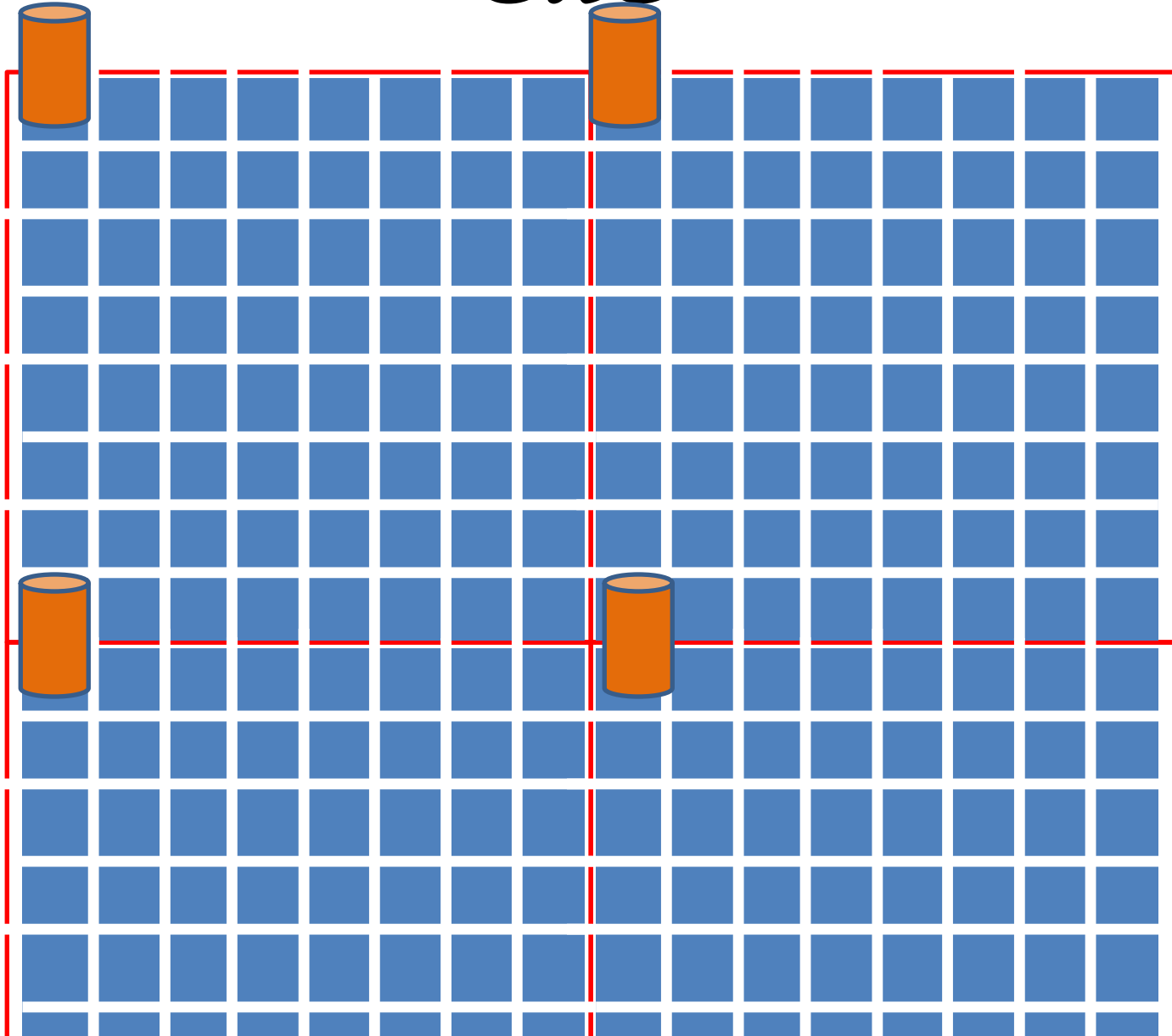
5120

4096





8x8



Objetos raros





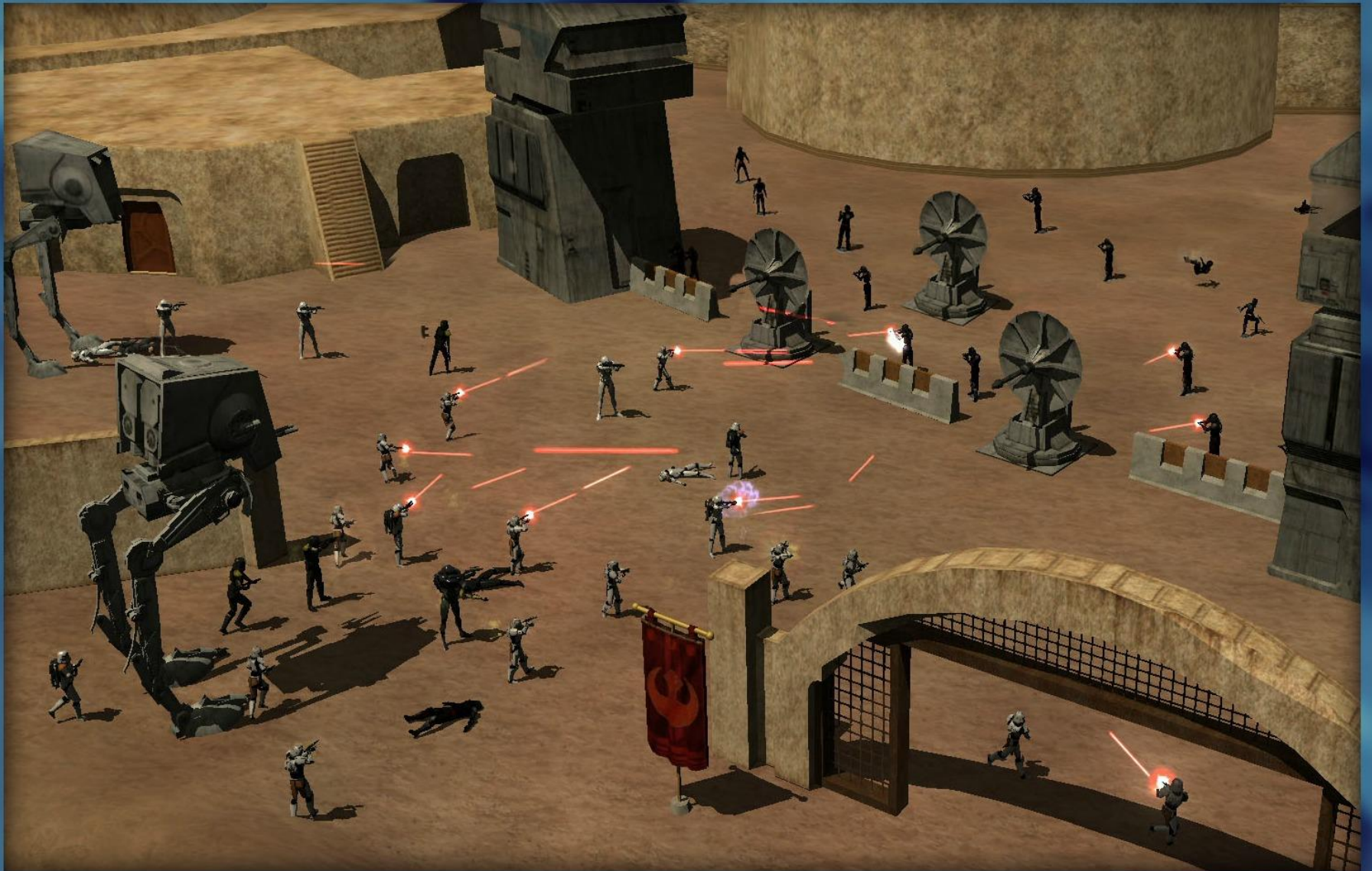
Museos



Y así nació free to play...



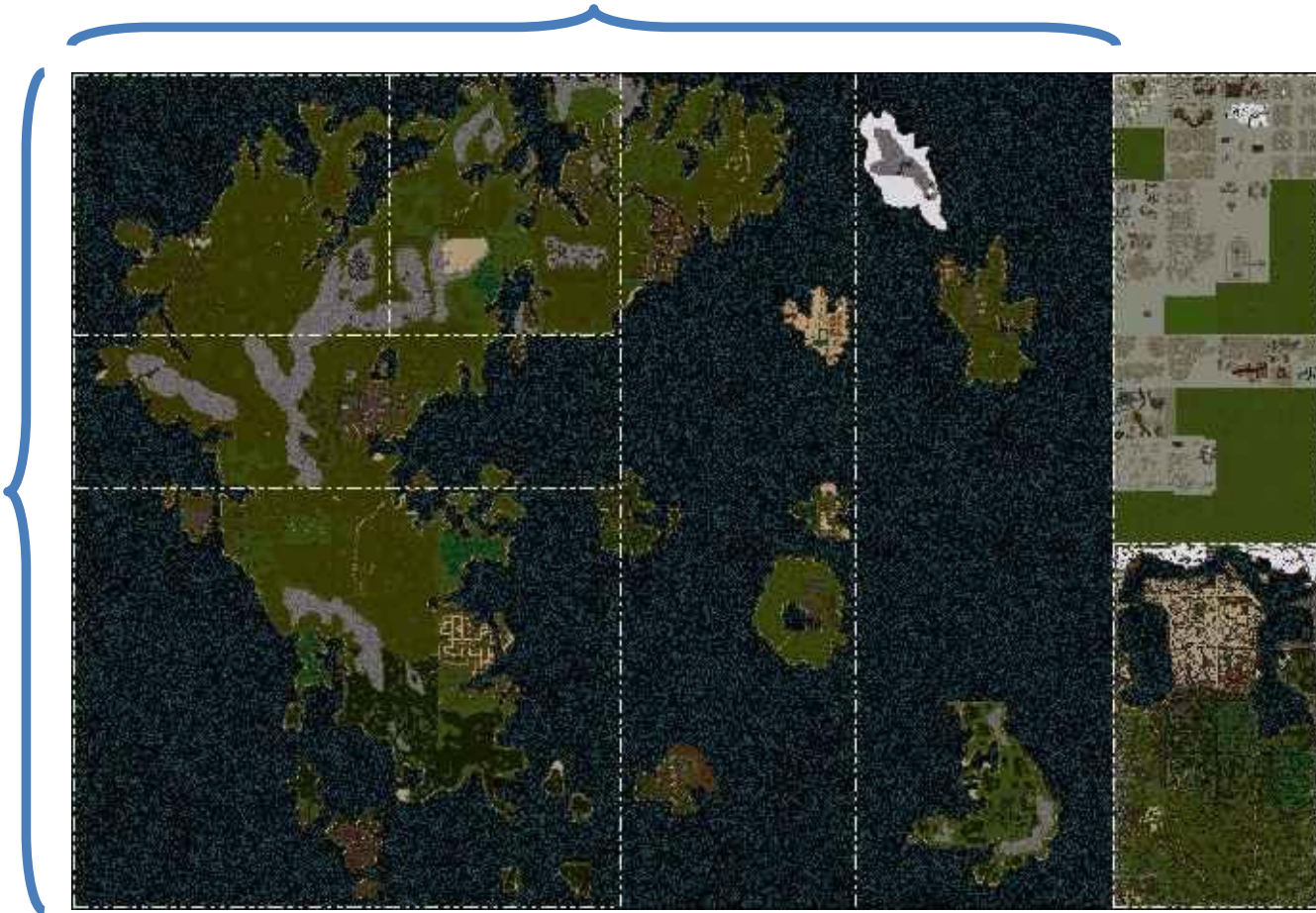
Star Wars Galaxies



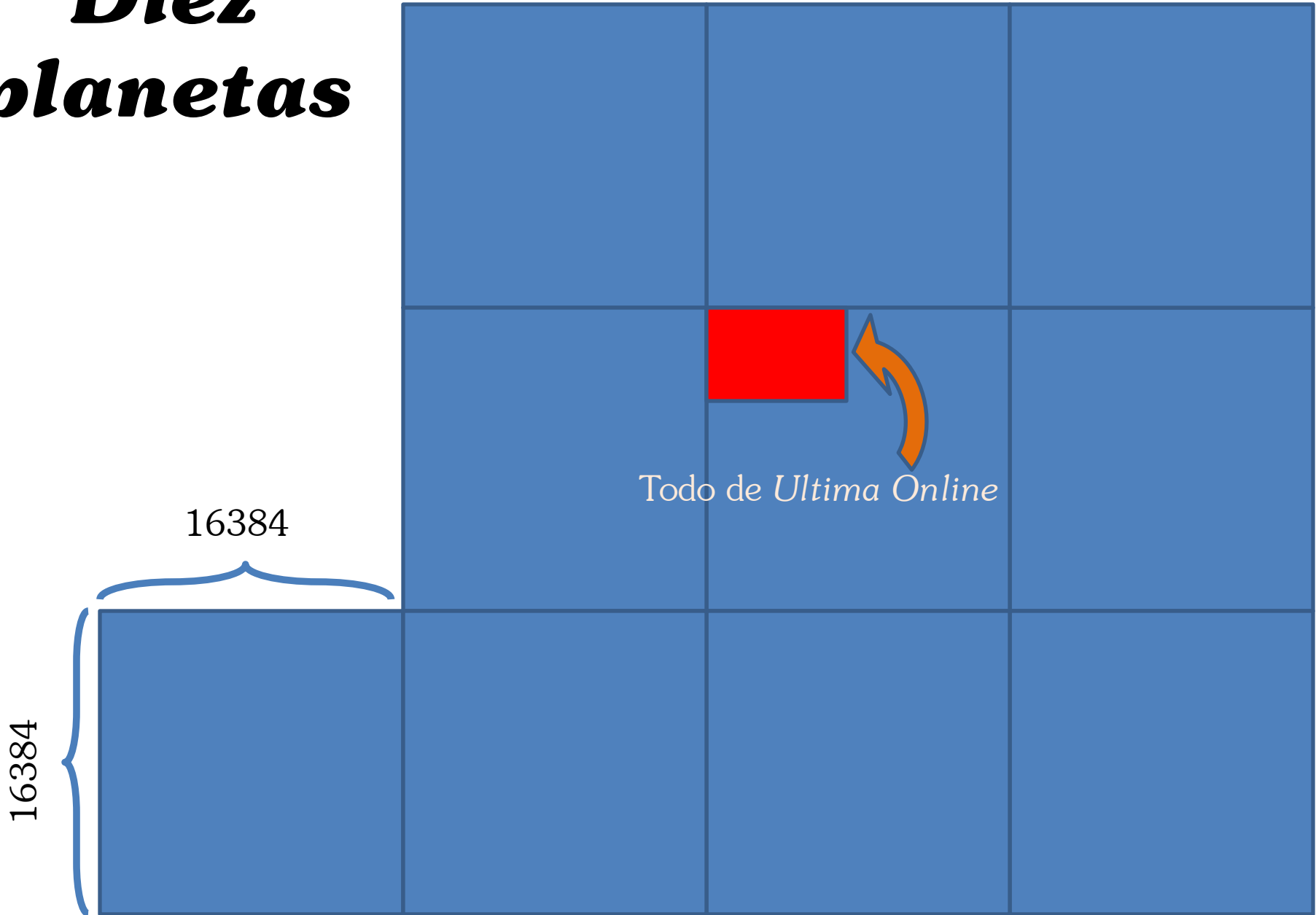
Si recuerdan...

5120

4096



Diez planetas



16384

16384

Todo de *Ultima Online*

Terreno fractal







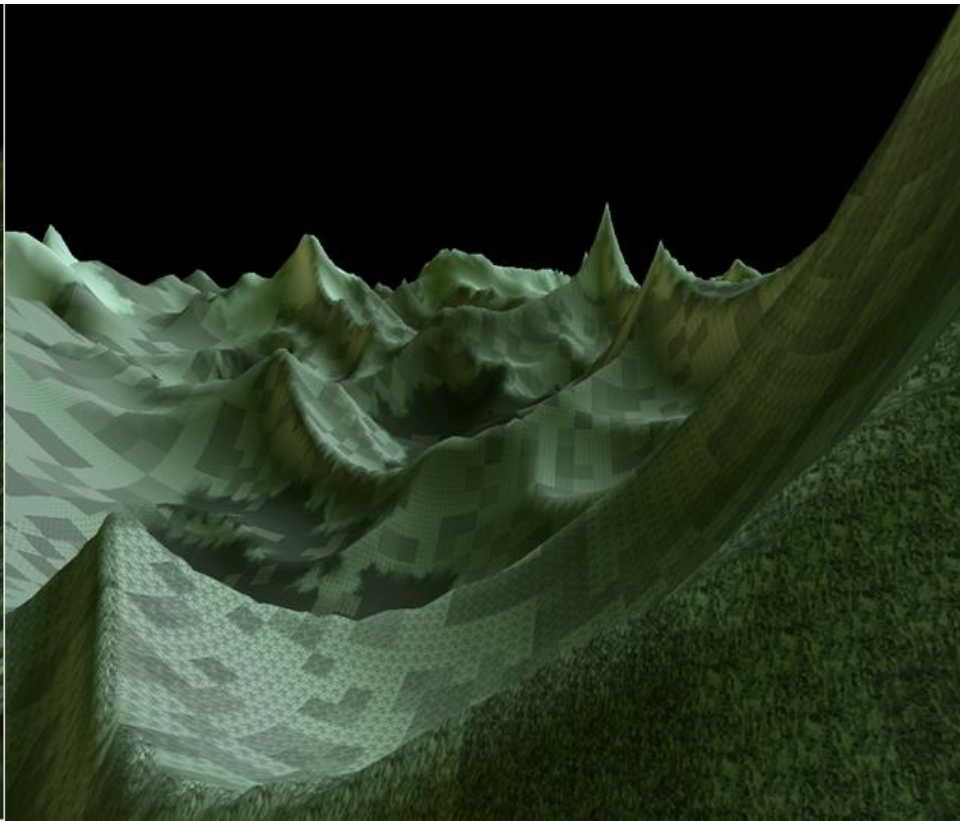
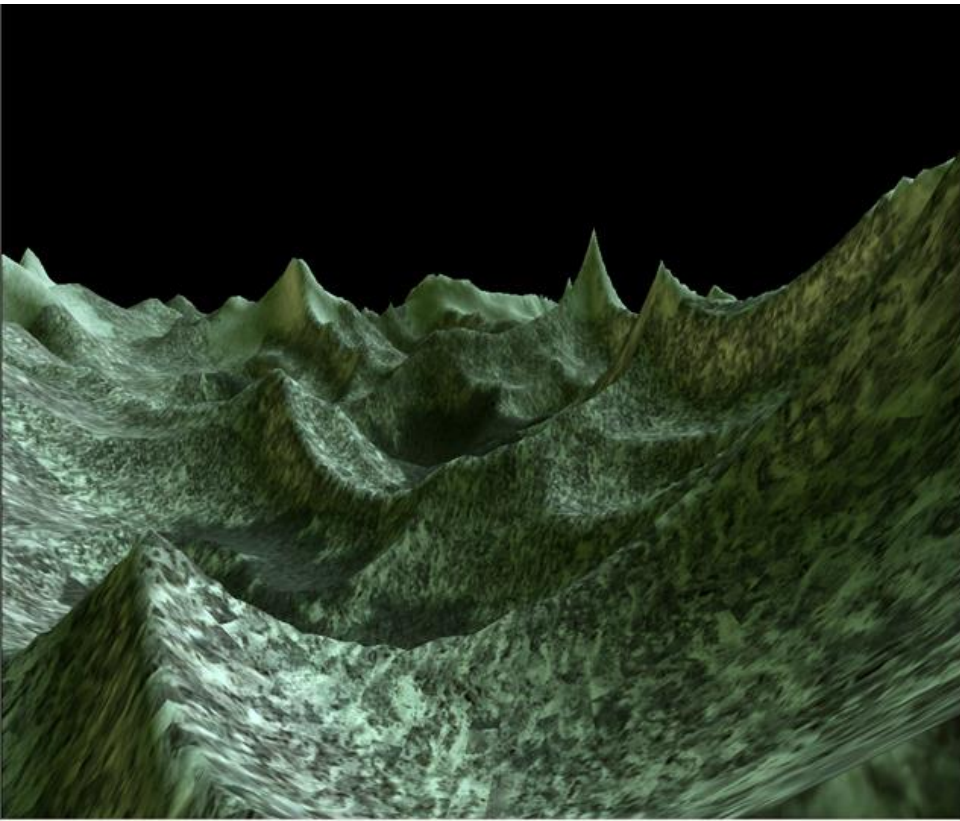
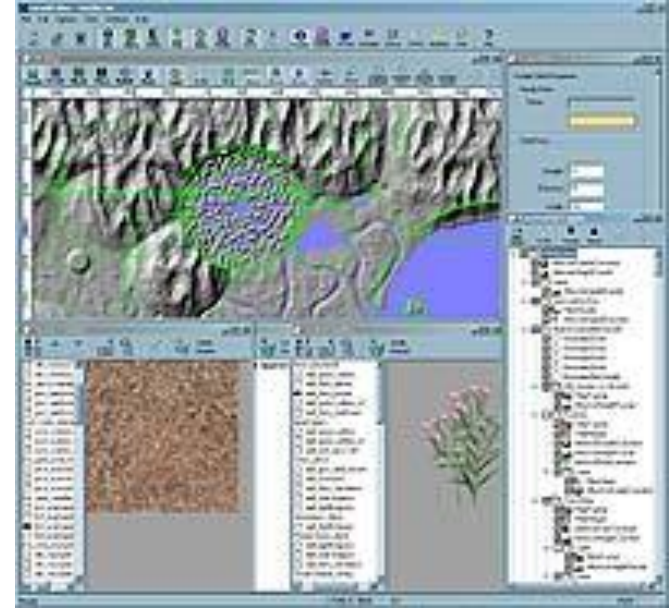


Puntos de interés dinámicos





Y los artistas...?



Sistemas sociales

- Los mineros hallan minerales
- Los artesanos experimentan
- Los industriales construyen
- Los mercantiles venden a todos
- Los soldados compran y matan
- Los médicos curan heridas
- Los entretenedores curan la mente

La curva de atención



Músicos



Holocrones y Jedi



Y el mundo real

- “Gamification” – ay ay ay ay ay...
- ¿Pero cuánto hay en el mundo que podemos considerar como sistema lúdico?
- ¿Y cuántas cosas hay como el sistema LIBOR?

Un pensamiento

- Tenemos más práctica en construir sistemas que cualquier otro grupo en el mundo entero.
- Tenemos también la oportunidad de hacerlo sin que dañe a nadie.
- Y hemos entrenado a la juventud a interpretar estos sistemas.
- ¿Qué futuro hemos creado?